

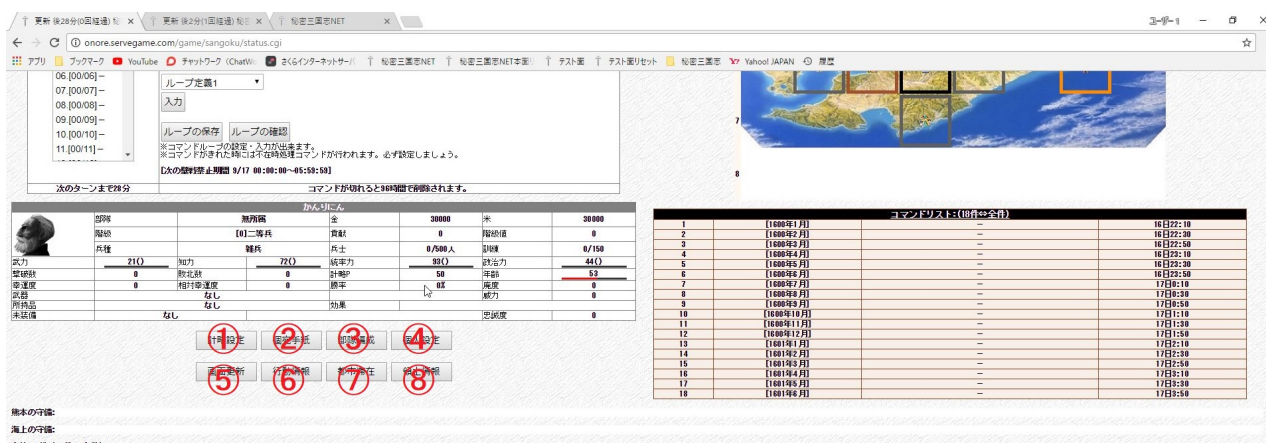
《継承（若返り）のやり方》

秘密三国志のキャラクターには寿命があります。（年数が経ったり、戦争で負けたりすると減る）

年齢が若いほうがステータスが伸びやすいので、

あまり高齢になったり寿命が無くなったりしたら継承し（若返り）しましょう。

まずはステータス画面です



ステータに年齢があって、下にある赤いバーが寿命です。

④の「個人設定」をクリックしてください。



ココの『家督継承』を実行すると、能力配分の画面に移動します。 ↓

これが能力配分画面です。

合計46ポイントまで自由に能力値を振りなおすことができます。

貢献値と能力値の合計値は8割に減少します。
寿命は最大値まで回復します。
能力値の経験値はすべて0になります。
計略ポイントは変化しません。

キャラクター名(次期当主):

武力: 11 +


知力: 52 +

統率: 62 +

政治: 16 +

ボーナスポイント: ← **この数字を上
に配分してください**

武将のイメージを選んでください。

 **名前とかアイコンも
変更できます。**
[画像一覧](#)

現当主(初代)の遺言

遺言は系譜に記録されます。(全角50文字まで)
空欄の場合は「管理人一族の初代当主である。」と記録されます。

**間違いない事を確かめてから押してください。
能力値のボーナスポイントを振り残すことはできません。すべて、振り切ってください。**

《継承のメリット》

- 若返ると15歳になります。(1月のコマンド終了で+1なので2月継承だと15歳が11ヶ月でお得)
- 能力UPに必要な経験値が少ない!つまり能力が伸びやすい!
- 寿命もMAXになります。(年齢の下の赤いバーがビンビン)

《継承のデメリット》

- 貢献値が80%に、忠誠が半分に減る。(お給料と、雇える兵数が減ります)
- ステータスが80%に減る。(ただし、その内の20%は自由に配分可能になります)

という感じです。

《継承にオススメの時期》

- 高齢で登録して、ゲームスタート直後(しばらく内政なので)
- 1月のコマンドが終わった時(このタイミングで年齢が増えるので)
- 戦争が終わってしばらく時間が有る時(若返って鍛錬すると能力が伸びやすいので)
- 寿命のバーが無くなった。

《継承すると大変な時期》

- 戦争中。一時的とはいえ兵数・お給料・能力が減ってしまうので不利になる。

こんな感じです。