

- アンチ（得意兵種）

→その兵種が得意にする兵種のこと。

騎兵⇒弓兵、弓兵⇒歩兵、歩兵⇒騎兵を基本とする三すくみになっている。（例外あり）  
アンチを取られると兵種ボーナスや攻撃力が低下してしまいます。絶対不利！

- 後方徴兵

→拠点以外の都市で徴兵すること。

徴兵をすると治安が低下して徴兵ミスが起こる可能性があるので、  
たくさんの人が一気に徴兵する場合などに「後方徴兵お願いします」などと使われる。

- 徴兵ミス（滑り）

→徴兵に失敗すること。治安不足、技術不足、施設条件の滑りなどで起こる。

特に守備ループをしているオフ武将の徴兵がミスすると  
徴兵（失敗）・訓練（兵0なので無効）・守備（兵0なので無効）となり、  
次の徴兵ターンまでかなり時間がかかってしまう。  
下手したらこれで国が滅亡します。徴兵ミスだめ絶対！

- 部隊（バス）に乗る

→『部隊編成』というボタンで部隊に所属できます。

部隊に入ると隊長（運転手）の更新時間になると隊長と同じ都市に移動できます。  
特に『拠点バス』と言われる部隊には所属しておくのがおすすめです。

- 堀（ほり）・掘る

→本来はボロボロになった都市を指して使われていましたが、

いまは「死守するほどでもないけど敵に確保されるのは面倒くさい都市」みたいな意味で  
使われる傾向があります。

「〇〇は堀対応で」などと言われると、

「死守しなくて良いけど敵が来たら攻撃して落としておこう」って意味です。

- （堀を）埋める

→堀を埋めるの意味。堀対応と似た感じで使われます。

敵に確保されたくない堀などは「埋めておいて」などと言われるので、  
そういう場合は落としておけば安心。

- **(ループを) 回す**
  - ループコマンドを入力して、同じ行動を繰り返しておくこと。
  - 「守備ループを回しておいて」などと言われた場合は  
徴兵・訓練・守備(←守備ループ)を繰り返しておいてって意味です。
  
- **(バス or 部隊を) 回す**
  - 部隊は部隊長のコマンドと同時に集合がかかるので、  
部隊長を途中で変えると集合時間が早くなったり、遅くなったりします。  
集合時間の変更したいときに部隊長を変更することを回すと言います。
  
- **(バス・部隊を) 引く**
  - 拠点が陥落した時などに、後方都市に部隊を移動させること。  
後方に滞在している武将さんが部隊長に就任すると、  
部隊に乗った人を全員一気に移動させることが出来るので便利です。
  
- **(バス・部隊を) 加速して!**
  - 部隊長を変更して、部隊の集合時間を早くすること。  
「俺 10 分に攻撃できるのに集合時間が 12 分で間に合わない！」って場合に使います。
  
- **全種**
  - 計略にある===対象===での『全種』を指します。  
通常はみなさん「壁以外」で計略を組んでいるんですけど、「もしかしたら壁と当たるかも…」  
って時には対象を『全種』にしないと、計略が発動しなくなっちゃうのです。
  
- **打通 (=裏抜き)**
  - 官渡の戦いで言うところの烏巢急襲とか、賤ヶ岳での戦いで言うところの佐久間盛政です。  
要は危険を顧みずに敵陣をガシガシ抜いていく攻撃方法です。  
オンしている武将さんが多いと効果的ですし盛り上がりますが、リスクも高いです。
  
- **拠点 (後方拠点)**
  - 最前線。施設が一番揃った戦いやすい都市を指します。  
後方拠点というのは拠点と類似した施設を揃えておいて、  
後方徴兵などを行いやすくするために用意している都市のことです。

- 汎用計略

→どの敵に当たるかわからない場合に用意しておく計略。

対義語に専門計略があります

- 専門計略

→特定の相手を狙った計略。

武特を相手にするときは『武将アタック封印』を入れたり、

統特を相手にするときに『兵種アタック封印』を入れたり。

ラジバンダリ。

- 狙い撃ち（類義語：専門迎撃）

→敵に合わせた計略を組んで戦うこと。主に守備側で使われる事が多い。

同じ時間に何度も攻めると敵も「あ、こいつまた来るな」と行動を読みやすくなります。

投手が毎回同じコースに同じ球を投げるようなもんです。たまに休養しましょう。

- カチカチ

→専門計略&狙い撃ちの合わせ技。計略をすばやく切り替えて敵の攻撃に対応すること。

上手い人だと秒単位で切り替えて何枚もブロックします。

マウスをカチカチやってるんだろー的なニュアンス。

- 米コロ

→米（兵糧）を転がすこと。要は兵糧売買を繰り返して資産を増やすこと。

- 一斉

→一斉攻撃の略。攻撃時期を決めてみんなで一気に攻撃しようってことです。

一人で攻撃するよりも勝ちやすく、青ログが並んで気持ちが良いので

是非参加するべきです。資産があるなら絶対参加するべきです。

- ○枚抜き

→攻撃で敵の守備をぶち抜いた枚数。MAXで三枚。

三枚抜けると脳汁が出ます。超気持ちいい。一斉で出ると褒められます。

- **ブロック**

→守備で敵の攻撃を止めること。

- **青ログ**

→攻撃側が勝ったときに表示される青文字のログ。

自分の国が一斉攻撃している時に青ログが並ぶととても気持ちがいい。

自分の国が一斉攻撃を食らっている時に青ログが出ると金玉が縮みます。

- **赤ログ**

→守備側が攻撃を撃退したときに表示される赤文字のログ。

自分の国が一斉攻撃している時に赤ログが並ぶと胃が痛くなります。

自分の国が一斉攻撃を食らっている時に赤ログが出るとニヤニヤします。

- **守備ループ**

→徴兵・訓練・守備を1セットにしたコマンドを繰り返すこと。

守備ループは国の宝。武官さんの守備ループが国を守る！！

ただ単調にこれを繰り返すと狙い撃ちされるので注意！

- **休養**

→更新時間が少しだけ変更されるコマンド。

秘密三国志は各キャラの行動時間が決まっているので、

例えば徴兵（1：00）・訓練（1：20）・守備（1：40）だとすると、

次のループでは徴兵（2：00）・訓練（2：20）・守備（2：40）と推測できます。

そこで時々休養を入れると

徴兵（2：00）・訓練（2：20）・休養（300秒短縮）・守備（2：55）などとズレるので、

敵からすると行動が読みにくくなります。

ただし米コロ中になるとコマンドがズレてしまって困ることも…。

- **三連**

→三回連続の略。三連一斉などと言う場合は「三回連続で一斉攻撃だ！」という意味。

- **国宛**

→その国の武将さん、全員が見ることの出来るチャット。

雑談したり、アドバイスがあったり、変な話をしたり、いろいろです。

- **外交宛**

→他国から送られてくる文章。たまにピヨ彦さんが暴言を吐きます。

- **個宛**

→個人宛に送られてくる手紙。あなたと差出人にしか見えません。

- **都市宛**

→その都市に滞在している武将にしか見えないチャット。

昔はここで本当にどうでもいい話（褒め言葉）をしていたり、  
敵国の都市に遊びに行つて雑談したりしてました。

- **指令**

→君主・上層役職（軍師さんとか）から自国民への連絡事項です。

だいたい大事なこと（一斉の時間とか）が書いてますが、たまに変なこと書いてます。

- **ステ**

→ステータスの略。武力・知力・統率力・政治力の4つ。

それぞれが

武力⇒武将アタックの発動率

統率力⇒兵種アタックの発動率

知力⇒計略の発動率

に直結してます。当然、高いほうが良いです。

- **武特**

→武力特化型を短くした呼び名。武力が高い。武器は買おうね！

いい武器を持ってるとう勝ちやすい。ロマンある。

- **知特**

→知力特化型を短くした呼び名。計略で敵を攻撃！サイコキネシスのアレ？

- **統特**

→統率力特化型を短くした呼び名。兵種アタックで敵を攻撃。  
兵種の質にかなり戦果が変わるので、お金と施設が大事。

- **ダメージソース**

→敵にダメージを与えるための材料。

武特⇒武将アタック

統特⇒兵種アタック

知特⇒計略

- **シンデレラ**

→0:00~8:00 は城壁と戦えなくなる=城を奪えなくなる。

その8時間をシンデレラタイムと呼んでいます。

- **守備外し**

→シンデレラになると城が落とせない=守備を入れる必要がない

むしろ守備ループをしてると狙い撃ちを食らう可能性あったりするので、

「シンデレラになったら守備外しておいてね」など言われます。

- **ルーパー狩り**

→出兵ループや守備ループなどで休養を入れない人を狙って

専門計略で狙い撃ちする戦術。初心者を狙ってやる人がいるので非常に腹が立ちます。

- **移送**

→都市の資産（資金・兵糧）を他の都市に持っていくコマンド。

- **継承**

→若返り。年齢の下にあるバーが半分ぐらいになると可能。

個人設定という画面の「家督継承」で可能。継承すると15歳になる。

※継承して減るもの

1. 年齢
2. 階級値（雇える兵数が減ります）
3. 忠誠（兵数・お給料が減る）
4. ステータス（全ステが6割に。残り4割の半分（2割）は自分で分配可能）

※継承しても減らないもの

1. 計略 P
2. 資産（資金・兵糧）
3. 武器・アイテムなどの所持品

- 廃度

→活発度のこと。昔は廃人度合いみたいなニュアンスで廃度と言われてましたが、あんまい意味で使われてないようなので活発度に変更。

廃度 75 とかになると頭痛がしてヘルペスが出来て、一斉を被弾してる夢を見てうなされるようになるそうです。大変ですね。

- ブロック

→守備で敵の攻撃を止めること。

- ○枚抜き

→攻撃で敵の守備をぶち抜いた枚数。MAX で三枚。

三枚抜けると脳汁が出ます。超気持ちいい。