

## 《巡回ってなんやねん》

町の巡回。略して巡回。よく国宛で出てくるワードです。

「〇〇（都市名）で巡回お願いします」

「〇〇してると巡回に切り替わるので」

（いやいや、そもそも巡回ってなんやねん！）ってなると思うので、今回は巡回の説明をしたいと思います。

町の巡回はいろいろな効果がありますが、  
コマンドとして入力することはあまり無く

「入力したコマンドが無駄になったときの代打」として利用されることが多いです。

例)

- 農業開発を入力してたけど、もう農業 MAX でした → 巡回になります
- 商業発展を入力してたけど、もう商業 MAX でした → 巡回になります
- 技術開発・城壁強化・守備兵配置をして（以下略
- 1,000 人徴兵したかったけど 1,000 人おるやん → 訓練になります  
でも訓練しようと思ったら訓練 MAX やん！ → やっぱり巡回になります

そう、やたら巡回になります。

じゃあ、「巡回したらどうなるねん！」という話なんですが、  
色々とメリットがあります。

分類	効果	貰える経験値	貰える貢献
武力	城壁強度の最大値 UP	政治+2、武力+2	15+上昇分
武力	脱税取締(都市資金が増える)	政治+2、武力+2	30
武力	商業最大値 UP	政治+2、武力+2	15+上昇分
武力	武術大会(資金が増える)	武力+3	15
知力	農業最大値 UP	政治+2、知力+2	15+上昇分
知力	商業最大値 UP	政治+2、知力+2	15+上昇分
知力	将棋大会(資金が増える)	知力+3	15
知力	城壁強度の最大値 UP	政治+2、知力+2	15+上昇分
知力	目利き(資金が増える)	知力+3	15
知力	貿易(都市資金が増える)	政治+2、知力+2	30
知力	三十六計(計略 P+1)	知力+2	10
統率	人員整理(都市兵糧が増える)	政治+2、統率+2	30

統率	模擬戦(訓練度 UP)	統率+3	15+上昇分
統率	講演をおこなう(都市資金が増える)	政治+2、統率+2	30
統率	城壁強度の最大値 UP	政治+2、統率+2	15+上昇分
統率	鷹狩り	統率+3	30
統率	兵数増加	統率+3	15+上昇分
政治	農業最大値 UP	政治+3	15+上昇分
政治	商業最大値 UP	政治+3	15+上昇分
政治	兵数増加	政治+3	15+上昇分
政治	お茶会	政治+3	10
ランダム	三十六計(計略 P+1)	知力+2	10
ランダム	兵棋演習	統率+2、知力+2	10
ランダム	都市資金と所持資金が増加	政治+1、武力+2	15
ランダム	都市兵糧と所持兵糧が増加	政治+1、統率+2	15
ランダム	麻雀大会	知力+3	10

見てもらうとわかると思いますが、巡回は経験値と貢献が両方入ります。

鍛錬でも貰える経験値の平均は 3.1 ですから、

ほぼ鍛錬と同等以上の経験値に加え貢献まで貰えるようになってます。

(貢献が増える→階級値が上がる→忠誠・お給料・兵数が増える)

ただ唯一の難点が、巡回では狙った効果が必ず引けるとは限りません。

一番高いステータス(武力・知力・統率力・政治)に関連する巡回になる事が多いですが、武力型なのに政治分類の巡回(例えばお茶会とか)を引くこともあります。

## 《巡回は都市を育てるよ》

最後に。

**巡回で一番重要な効果として都市ステータス(農業や商業など)を上限拡張**があります。

で強調されている巡回は、農業・商業・城壁強度の上限が UP します。

ゲーム開始直後では、農業や商業は 300 程度までしか上げることが出来ません。

それを MAX まで上昇させるためには、みんなで巡回して上限拡張をしていく必要があるのです。

いやー巡回はとても大事で、素晴らしいものですね。

…。なんか上手いメが思いつかないので終わります。